



창의와 지혜가 자라는 옛이야기

1. 목적 : 옛이야기로 옛날 사람들의 생각과 전통문화를 알아보고 이해하므로 창의성을 키울 수 있다.

2. 프로그램 개요

담당자(강사)	김민경	교육방법	비대면(Zoom)
교육회차	8회	교육시간	90분(휴식10분)
교육대상	초(1~3)	준비물	필기구, 스케치북 외
교육인원	15명	재료비	없음

3. 프로그램 운영 세부내용

회차	주제도서	내 용	참고
1	○ 무지개다리	· 농사와 절기 · 속담, 그리기, 만들기 등	
2	○ 동물들의 나이자랑	· 나이별 명칭과 잔치 · 속담, 그리기, 만들기 등	
3	○ 땅속나라 괴물이야기	· 옛날 직업과 오늘날의 직업 · 속담, 그리기, 만들기 등	
4	○ 냄새 맡은 값	· 계절별 음식 · 속담, 그리기, 만들기 등	
5	○ 두고도 거지	· 의식에 따른 옷 · 속담, 그리기, 만들기 등	
6	○ 하늘에 있는 발	· 교통수단 · 속담, 그리기, 만들기 등	
7	○ 저승에 있는 공간	· 전통가옥과 구조 · 속담, 그리기, 만들기 등	
8	○ 요술항아리	· 물건의 쓰임새 · 속담, 그리기, 만들기 등	

※ 프로그램은 사정에 따라 변경될 수 있습니다.